

Etični kodeks T-2 Esports prostora

I. NAMEN IN UPORABA KODEKSA

- (1) Ta etični kodeks določa standarde vedenja in temeljna pravila, ki jih morajo spoštovati vsi uporabniki T-2 Esports prostora, tako v fizičnem prostoru kot v spletnem okolju, povezanem s T-2 Esports dejavnostmi.
- (2) Namen kodeksa je zagotoviti varno, vključujoče in pošteno okolje za igro, tekmovanje in druženje.

II. SPOŠTOVANJE IN DOSTOJANSTVO

- (1) Vsak uporabnik je dolžan spoštovati druge uporabnike, osebe in tretje osebe, tako v živo kot v spletni komunikaciji.
- (2) Prepovedano je vsako ravnanje, ki bi lahko bilo razumljeno kot nadlegovanje, ustrahovanje, diskriminacija, sovražni govor, izključevanje ali poniževanje.
- (3) Spoštovanje osebne integritete, kulturne raznolikosti in različnih osebnih okoliščin je temelj delovanja v prostoru.

III. POŠTENA IGRA (fair play)

- (1) Vsi uporabniki se zavezujejo k spoštovanju pravil posameznih iger in načel poštene igre.
- (2) Strogo je prepovedana uporaba kakršnih koli oblik goljufanja, vključno z uporabo neodobrenih programskih orodij, botov, exploitov, "boostanja" ali drugih načinov za pridobivanje nepoštene prednosti.
- (3) Dogovorjena igra (angl. collusion), "smurfanje" in sabotiranje drugih ekip ali igralcev ni dovoljeno.

IV. KOMUNIKACIJA IN JAVNA PODOBA

- (1) Vsa komunikacija (verbalna, pisna, preko spleta, družbenih omrežij ali med igro) mora biti kulturna, spoštljiva in primerna.
- (2) Prepovedano je spodbujanje nasilja, sovraštva, ksenofobije, seksizma ali širjenje dezinformacij.
- (3) Uporabnik, ki deluje pod imenom T-2 Esports ali kot njegov predstavnik, mora s svojim obnašanjem odražati vrednote blagovne znamke in integriteto skupnosti.

V. RABA OPREME IN DIGITALNE INFRASTRUKTURE

- (1) Uporabnik je dolžan uporabljati vso opremo v fizičnem prostoru in dostopne digitalne platforme skrbno in odgovorno.
- (2) Prepovedano je spreminjanje nastavitev, nameščanje programske opreme brez dovoljenja ali povzročanje škode opremi ali sistemu.

(3) V spletnih okoljih uporabnik ne sme izvajati dejavnosti, ki bi ogrožale varnost, zasebnost ali dobro ime drugih oseb ali T-2 Esports prostora.

VI. ZASEBNOST IN OSEBNI PODATKI

(1) Uporabnik mora spoštovati zasebnost drugih oseb – snemanje, fotografiranje, shranjevanje ali deljenje osebnih podatkov brez soglasja je prepovedano.

(2) Enako velja za spletne aktivnosti, kot so deljenje pogovorov, posnetkov ali zaslonov brez soglasja udeležениh.

VII. ALKOHOL, PREPOVEDANE SUBSTANCE IN FIZIČNO STANJE

(1) V fizičnem prostoru je prepovedana uporaba alkohola, drog ali drugih psihoaktivnih substanc.

(2) V prostor ni dovoljeno vstopiti pod vplivom navedenih substanc.

(3) Uporabniki morajo skrbeti za osnovno higieno in osebno urejenost, saj gre za skupen prostor.

VIII. KRŠITVE KODEKSA IN UKREPI

(1) V primeru kršitev tega kodeksa ima T-2 pravico izreči naslednje ukrepe:

- opozorilo,
- začasna prepoved uporabe fizičnega ali spletnega prostora,
- trajna izključitev iz tekmovanj, dogodkov ali prostorov,
- odškodninski zahtevek,
- prijava pristojnim organom.

(2) O vrsti in višini ukrepa odloča pooblaščen osebni izvajalca, skladno z resnostjo kršitve.

IX. PRISTOJNOST IN SPREMEMBE

(1) Ta kodeks velja za vse uporabnike T-2 Esports prostora in povezanih spletnih platform.

(2) Izvajalec si pridržuje pravico do spremembe tega kodeksa. Spremembe začnejo veljati z dnem objave.

X. POVEZAVA S SPLOŠNIMI POGOJI

(1) Ta kodeks je sestavni del Splošnih pogojev uporabe T-2 Esports prostora.

(2) V primeru neskladja med tem kodeksom in splošnimi pogoji, prevladajo določbe kodeksa glede vprašanj vedenja, varnosti in discipline.